

MCommands

Michaî Îétowski

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MCommands		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Michaï Îétowski	August 3, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MCommands	1
1.1	MCommands 1.2	1
1.2	Informacje prawne	2
1.3	Wstęp	3
1.4	Wymagania	3
1.5	Historia	4
1.6	Do zrobienia	5
1.7	ChangeFont	5
1.8	ClickStart	6
1.9	Examine	8
1.10	For	9
1.11	RXControl	9
1.12	Time	10
1.13	Touch	11
1.14	DataTypes	12
1.15	O Autorze	12

Chapter 1

MCommands

1.1 MCommands 1.2

MCommands 1.2

MCommands package is Copyright © 1994-95
Michał Iętowski

.

All rights reserved.

Informacje prawne

Wstęp

Wymagania

Historia

Do zrobienia

ChangeFont
(zamiana czcionki systemowej)

ClickStart
(włączania/wyłączanie ukrytych funkcji AmigaDOS)

Examine
(badanie typu pliku)

For
(wykonywanie rozkazu dla wielu argumentów)

RXControl
(kontrola ARexx'a)

Time
(mierzenie czasu wykonania rozkazu)

Touch

(zmiana daty modyfikacji pliku)

1.2 Informacje prawne

Informacje prawne

MCommands package is Copyright © 1994-95
Michał Iętowski

Pakiet "MCommands" może być rozpowszechniany bez ograniczeń, ale tylko pod warunkiem przestrzegania następujących reguł:

- osoba rozpowszechniająca nie zyskuje na kopiowaniu/udostępnianiu pliku;
- pakiet nie jest częścią innego, komercyjnego pakietu;
- pakiet jest rozpowszechniany w całości - zawiera wszystkie pliki (ich pełna lista poniżej);
- układ z plików w pakiecie nie jest zmieniony;

Rozpowszechnianie z pominięciem powyższych reguł jest możliwe, ale tylko po uzyskaniu pisemnej zgody autora.

Programy zamieszczone w tym pakiecie działają, ale autor nie udziela żadnej gwarancji. W żadnym przypadku autor nie będzie odpowiedzialny za rezultaty wynikłe z używania jakiegokolwiek z programów z pakietu.

Wersje źródłowe programów są zamieszczone wyłącznie dla celów poznawczych i również podlegają ochronie prawnej.

Lista wszystkich plików w pakiecie:

```
Install MCommands
Install MCommands.info
MCommands.guide
MCommands.guide.info
C
  ChangeFont
  ClickStart
  Examine
  For
  RXControl
  Time
  Touch
Locale
  polski
    Instaluj MCommands
    Instaluj MCommands.info
    MCommands.guide
    MCommands.guide.info
  polski.info
Locale.info
S
  RX-Startup
Src
  ChangeFont.c
  ClickStart.c
  Examine.c
  For.c
```

```
RXControl.c  
Time.c  
Touch.c
```

1.3 Wstępn

Wstępn

Pakiet zawiera 7 rozkazów CLI, które wypeœniajã pewne luki pozostawione przez aktualne wersje AmigaDOS. Wszystkie rozkazy sã bardzo krótkie i napisane zgodnie z konwencjami tworzenia programów dla Amigi. A oto te komendy:

```
ChangeFont  
- globalnie zamienia topaz.font na czcionkã wybranã przez  
  uŹytkownika;  
  
ClickStart  
- wĩacza/wyĩacza ukryte funkcje AmigaDOS;  
  
Examine  
- okreœla typ pliku przy uŹyciu  
DataTypes  
;  
  
For  
- pozwala na uŹycie dowolnego rozkazu z wieloma argumentami;  
  
RXControl  
- pozwala na kontrolã interpretera ARexx'a;  
  
Time  
- mierzy czas wykonania podanego rozkazu;  
  
Touch  
- uaktualnia datã modyfikacji pliku.
```

Wszystkich wymienionych rozkazów uŹywam na co dzieĩ i jak dotãd nie zaobserwowałem Źadnych bĩedów w ich dziaœaniu. Co wiœcej, dwa z nich sã umieszczone na staãe w mojej Startup-Sequence i nie powodujã jakichkolwiek zakĩocœi w dziaœaniu systemu.

1.4 Wymagania

Wymagania

```
ChangeFont  
,  
ClickStart  
,
```

```

        For
    ,
    RXControl
    ,
        Touch
        i
        Time
wymagajã AmigaDOS w wersji 2.04 lub wyûszej.

    Examine
wymaga AmigaDOS w wersji 3.0 lub wyûszej
(datatypes.library V39+).

```

1.5 Historia

Historia

Wersja 1.0 (21.3.94) – pierwsze publiczne wydanie.

Wersja 1.1 (15.6.94):

Udoskonalenia:

- lepszy kod;
- inteligentniejsza instalacja – rozkazy wymagajãce AmigaDOS w wersji 3.0 nie sã juõ instalowane w systemach o niûszym numerze wersji;
- nieco poprawiona dokumentacja;
- niosãce wiêcej informacji komunikaty w przypadku wystãpienia bïêdow;
- katalogi lub wolumeny mogã byê argumentami dla

```
    Examine
```

```
    ;
```

.

```
    Examine
```

```
    drukuje nazwy katalogów podczas ich badania;
```

- moõna podawaê wiele wzorców w rozkazie

```
    For
```

```
    , jeõeli tylko
```

```
uõyjemy sïowa DO;
```

- opcja NOQUOTE rozkazu

```
    For
```

```
    powoduje, õe argumenty nie sã brane
```

```
w cudzysïowy;
```

- opcja DIRS rozkazu

```
    For
```

```
    pozwala na wykorzystanie katalogów jako
```

```
parametrów.
```

Usniête bïedy:

.

```
    Examine
```

```
    mógi uszkodziê system w przypadku uõycia ze õle
```

```
zdefiniowanymi klasami (
```

```
    DataTypes
```

```
);
```

.

```
    For
```

traktował '%' dosłownie, zamiast zastępować przez '%';

.

Touch
nie modyfikował daty dla katalogów.

Wersja 1.2 (31.1.95):

Udoskonalenia:

- dodany rozkaz
RXControl
;
- dodany rozkaz
Time
;
- opcja RETRY dodana do rozkazu
ClickStart
.

1.6 Do zrobienia

Do zrobienia

Udoskonalenia:

- użył semaforów w
ChangeFont
, aby uniknąć tracenia pamięci przy
każdym uruchomieniu programu;
- dodał więcej opcji do rozkazu
ClickStart
- czekam na sugestie;
- ulepszył rozkazy typu '%' w
For
- obecnie nie są one
wystarczająco elastyczne.

1.7 ChangeFont

NAZWA

ChangeFont - zamienia czcionkę topaz na inną, podaną przez użytkownika

UŻYCIĘ

ChangeFont NazwaCzcionki [Wielkości] [QUIET]

WZORZEC

ChangeFont "NAME/A,SIZE/N/M,QUIET/S"

OPIS

ChangeFont podmienia czcionkę topaz.font z ROM-u czcionką wybraną przez użytkownika, przy czym zamiana jest dokonywana tylko dla podanych wielkości. Ma ona charakter globalny: dowolny program korzystający z topaz.font prawie natychmiast użyje nowej czcionki.

Czcionka, której używamy do podmiany musi mieć cechy topaz.font: nie

może być proporcjonalna i powinna posiadać odpowiednią szerokość. Wielkości podawane jako argumenty wskazują, które wielkości z ROM-u należy zastąpić: nie można podmienić kroju o wysokości 8 punktów krojem o wysokości 12 punktów! Domyślne wielkości do zastąpienia to 8 i 9. Czcionka, której używamy do podmienienia musi istnieć w odpowiednich wielkościach, odpadają zatem czcionki skalowane.

ARGUMENTY

NAME - nazwa czcionki użytej do zamiany;
 SIZE - wielkości topaz.font do zastąpienia (domyślnie: 8 i 9);
 QUIET - wyłącza wypisywanie informacji.

PRZYKŁADY

```
Test ChangeFont EOBFF8 8
    ; Zamienia topaz 8 czcionką z gry Eye Of the Beholder
    ; topaz 9 nie ulega modyfikacji
Test ChangeFont topazpl.font QUIET
    ; Użycie polskiej czcionki, bez wypisywania informacji
```

BŁĘDY

Po zastosowaniu programu nie ma już odwrotu: oryginalny topaz jest bezpowrotnie stracony. Każda czcionka użyta do zamiany pozostaje w pamięci, rozkazu powinno się zatem używać rozważnie.

UWAGI

Rozkaz ten (w odróżnieniu od innych) nie jest całkowicie "legalny", ponieważ operuje bezpośrednio na pewnych polach struktury czcionki. Z drugiej jednak strony nie jest to "hack", gdyż program nie odwołuje się do ładnych prywatnych/nieudokumentowanych zmiennych.

1.8 ClickStart

NAZWA

ClickStart - włącza/wyłącza pewne funkcje AmigaDOS.

UŻYCIE

```
ClickStart [CLICK|NOCLICK] [STAR|NOSTAR]
           [PIPE=ZnakPotoku|NOPIPE]
           [MULTI=ZnakWieluRozkazów|NOMULTI]
           [RETRY=LiczbaPrób] [ALERT=CzasAlarmu] [QUIET]
```

WZORZEC

```
ClickStart "CLICK/S,NOCLICK/S,STAR/S,NOSTAR/S,PIPE/K,NOPIPE/S,
           MULTI/K,NOMULTI/S,ALERT/K/N,QUIET/S"
```

OPIS

ClickStart pozwala na dopasowanie AmigaDOS do własnych upodobań. Zmieniemy możemy:

- wydawanie odgłosów przez pustą stację dysków;
- użycie * jako równoważnika #?;
- użycie potoków w style Unixa;
- możliwość wykonania kilku rozkazów w jednej linii;
- liczbę prób dostępu do dyskietki (w przypadku błęd);
- czas wyświetlania alarmu (sławne "Guru"). Ta opcja działa tylko dla systemu AmigaDOS w wersji 3.0 lub wyższej.

Po wykonaniu programu wypisywane są informacje o aktualnym ustawieniu opcji.

ARGUMENTY

CLICK - włącza "klikanie" stacji dysków;
NOCLICK - wyłącza "klikanie" stacji dysków;
STAR - włącza możliwość użycia * zamiast #?;
NOCLICK - wyłącza możliwość użycia * zamiast #?;
PIPE=ZnakPotoku - umożliwia wybór znaku, który będzie rozpoznawany przez interpreter komend jako symbol potoku. Nawet jeśli podamy dłuższy ciąg, tylko pierwszy znak zostanie wykorzystany. Jeśli użyjemy pustego ciągu, nastąpi użycie domyślnego znaku (pipe);
NOPIPE - wyłącza możliwość użycia potoków;
MULTI=ZnakWieluRozkazów - umożliwia wybór znaku, który będzie rozpoznawany przez interpreter komend jako symbol równoczesnego wykonywania rozkazów. Wykorzystywany jest tylko pierwszy znak ciągu. Jeśli podamy pusty ciąg, nastąpi użycie domyślnego znaku (backslash).
NOMULTI - wyłącza możliwość równoległego wykonywania rozkazów;
RETRY=LiczbaPrób - ustawia liczbę prób dostępu do dyskietek. Ustawienie tej wartości na zero spowoduje, że informacje o błędach będą zwracane natychmiast, natomiast podanie większej wartości zmusi AmigaDOS do odczytania z tej dyskietki LiczbaPrób razy. Użycie małej wartości jest zalecane przy korzystaniu z niestandardowych formatów (CrossDOS, DiskSpare), ponieważ dzięki temu takie dyskietki będą rozpoznawane szybciej.
ALERT=CzasAlarmu - ustawia czas, przez jaki wyświetlane będą systemowe alarmy. Czas ten podawany jest w ramkach obrazu (50 ramek/sekundę w systemie PAL, 60 ramek/sekundę w systemie NTSC). 0 oznacza, że alarmy w ogóle nie będą się pokazywać.
QUIET - wyłącza wypisywanie informacji.

PRZYKŁADY

```
Test ClickStart NOCLICK STAR
    ; Wyłącza "klikanie", włącza znak *
Test ClickStart ALERT 0
    ; Wyłącza wyświetlanie alarmów
Test ClickStart PIPE="|" MULTI=""
    ; Pozwala na uzyskanie środowiska systemu Unix
```

UWAGI

Program ClickStart nie robi nic "niepoprawnego": po prostu ustawia pewne wartości w pewnych strukturach. Rozkaz nie używa żadnej dodatkowej pamięci, ani nie zmienia wektorów systemu. Sugerowane użycie to umieszczenie w Startup-Sequence zaraz po rozkazie SetPatch.

Potoki i jednoczesne wykonywanie rozkazów są włączane poprzez ustawienie lokalnych zmiennych `_pchar` i `_mchar`. Zmienne te są jednak dziedziczone, tak więc jeśli chcemy mieć potoki "na stałe", wywołanie programu powinno nastąpić w Startup-Sequence.

Pełne wykorzystanie potoków i równoczesnego wykonywania rozkazów wymaga posiadania rozkazu Pipe, napisanego przez Andy'ego Finkela. Można go znaleźć w Aminecie jako: `os20/cli/hacks204.lha`.

Czas wyświetlania alarmu jest zachowywany nawet pomimo restartu komputera.

1.9 Examine

```

        NAZWA
Examine - okreœla typy plików uŷywajãc
        DataTypes
        UŷYCIE
Examine [Katalog] [GROUPID=Grupa] [TYPEID=Typ] [FULL] [ID] [ALL]

```

WZORZEC

```
Examine "DIR/M,GROUPID=G/K,TYPEID=T/K,FULL/S,ID/S,ALL/S"
```

OPIS

Examine okreœla typy podanych plików przy uŷyciu

DataTypes

. Wypisywane

sã następujãce informacje: n

azwa plików, ogólny typ pliku (grupa) oraz

opisowa nazwa klasy pliku. Dodatkowo wypisywane mogã byê identyfikatory dla grup i klas.

Domyœlnie (nie podajemy pliku jako argumentu) Examine zbada caŷy aktualny katalog. Rozkaz moŷe byê takŷe uŷyty do wyszukiwania plików o okreœlonym typie (np.: wszystkich dúwiêków lub wszystkich obrazków w formacie GIF). W tym celu wymagane jest uŷycie sów GROUPID lub TYPEID z parametrem okreœlajãcym grupê i typ pliku. Parametr ten moŷe mieê do 4 liter, przy czym wielkie i małe litery sã rozróœnialne.

Moŷna równieŷ zaŷadaê badania wszystkich podkatalogów, poprzez uŷycie opcji ALL. Parametr DIR moŷe byê nazwã katalogu (wolumenu) lub wzorcem nazwy plików.

ARGUMENTY

DIR - nazwy katalogów lub plików do zbadania (moŷna stosowaê wzorce);

GROUPID=Grupa - powoduje drukowanie informacji jedynie o plikach naleŷãcych do grupy Grupa;

TYPEID=Typ - powoduje drukowanie informacji jedynie o plikach naleŷãcych do typu Typ;

FULL - powoduje drukowanie peœnej œcieŷki pliku;

ID - powoduje drukowanie identyfikatorów grupy i typu pliku;

ALL - powoduje przeszukiwanie takŷe podkatalogów.

PRZYKÎADY

```
Test Examine ID
```

```
    ; Okreœla type plików w aktualnym katalogu, wypisujãc identyfikatory
    ; plików
```

```
Test Examine DH0:#? GROUPID pict ALL
```

```
    ; Znajduje wszystkie obrazki w partycji DH0:
```

```
Test Examine DH0:#? DH1: DH2: TYPEID=amig FULL ALL
```

```
    ; Wyszukuje na twardym dysku wszystkie dokumenty w formacie
    ; AmigaGuide, drukujãc ich peœnã œcieŷkã
```

```
Test Examine S:
```

```
    ; Bada zawartoœê katalogu S:
```

```
Test Examine Work:Music/Modules ALL
```

```
    ; Okreœla typy modułów muzycznych
```

1.10 For

NAZWA

For - wykonaj rozkaz dla wielu argumentów

UŻYCIE

For [ALL] [DIRS] [NOQUOTE] [WzorzecPliku] [Rozkaz] lub
For [ALL] [DIRS] [NOQUOTE] [WzorcePlików] DO Rozkaz

WZORZEC

For "FILE/M,DO/K/F,ALL/S,DIRS/S,NOQUOTE=NQ/S"

OPIS

For wykonuje podany rozkaz dla wielu argumentów. W ciągu określającym rozkaz do wykonania możemy użyć wzorców %S lub %P. %S jest zastępowany nazwą pliku, dla którego wykonujemy rozkaz, zaś %P nazwą wraz z określeniem dostępu. Wszystkie nazwy są automatycznie ujmowane w cudzysłów. Jeżeli nie podamy argumentu COMMAND, to domyślnie przyjmowane jest wykonanie pliku (wzorzec %S).

W przypadku, gdy chcemy zastosować więcej niż jeden wzorzec pliku, musimy użyć słowa DO przed ciągiem określającym rozkaz. Gdy nie podamy żadnego wzorca pliku, domyślnie przyjmowany jest #? (wszystkie pliki w aktualnym katalogu).

ARGUMENTY

FILE - pliki, dla których rozkaz ma zostać wykonany;
DO - rozkaz, który ma być wykonany dla każdego pliku;
ALL - powoduje wykorzystanie również plików z podkatalogów;
DIRS - powoduje wywoływanie rozkazu także dla nazw katalogów;
NOQUOTE - zabrania ujmowania nazw plików w cudzysłów.

Należy pamiętać, aby przełączniki ALL, DIRS i NOQUOTE umieszczać przed ciągiem określającym rozkaz, w przeciwnym bowiem wypadku zostaną potraktowane jako część rozkazu.

PRZYKŁADY

```
Test For RAM:#?
    ; Wykonaj wszystkie programy z RAM-dysku
Test For DEVS:Monitors/~(#.info) %S
    ; Wywołaj wszystkie sterowniki monitorów - zastępuje dwie linie
    ; oryginalnej Startup-Sequence
    ; Należy zauważyć, że pełna okładka nie jest potrzebna - For
    ; sam zmienia sobie katalog
Test For ALL SYS:#? Work:#? NQ DO Echo '%s'
    ; Udawany rozkaz List
Test For ALL C:#? Version %s
    ; Wypisz wersje wszystkich rozkazów DOS-u
```

1.11 RXControl

NAZWA

RXControl - kontroluj interpreter ARexx'a

UŻYCIE

RXControl [CANCEL] [HALT] [SUSPEND] [RESUME] [TRACESTART] [TRACEEND]

[CONOPEN] [CONCLOSE] [QUIET]

WZORZEC

```
RXControl "CANCEL=RXC/S,HALT=HI/S,SUSPEND/S,RESUME/S,TRACESTART=TS/S,
          TRACEEND=TE/S,CONOPEN=TCO/S,CONCLOSE=TCC/S,QUIET/S"
```

OPIS

RXControl kontroluje interpreter ARexx'a. Rozkaz ten moe bye uyty tylko po uruchomieniu ARexx'a przez REXXMAST.

ARGUMENTY

CANCEL - koczy prac ARexx'a. Zakoczenie nastpi po zatrzymaniu si wszystkich aktualnie dziaajcych programw w ARexx'ie.

HALT - natychmiast zatrzymuje wszystkie programy w ARexx'ie (rwnowane rozkazowi HI);

SUSPEND - wstrzymuje wykonywanie programw w ARexx'ie;

RESUME - przywraca wykonywanie programw w ARexx'ie (wstrzymanych przy uyciu opcji SUSPEND);

TRACESTART - wacza tryb ledzenia dla wszystkich programw w ARexx'ie (rwnowane rozkazowi TS);

TRACEEND - wyacza tryb globalny tryb ledzenia waczony uprzednio opcj TRACESTART (rwnowane rozkazowi TE);

CONOPEN - otwiera konsol dla ledzenia programw w ARexx'ie (rwnowane rozkazowi TCO);

CONCLOSE - zamyka konsol ledzenia otwart uprzednio opcj CONOPEN (rwnowane rozkazowi TCC);

QUIET - wyacza wypisywanie informacji.

PRZYKADY

```
Test RXControl HALT CANCEL
```

```
      ; Zatrzymuje wszystkie programy w ARexx'ie i koczy prac interpretera
```

```
Test RXControl CONOPEN TRACESTART
```

```
      ; Otwiera konsol dla ledzenia programw i wacza tryb ledzenia
```

UWAGI

Gównym celem RXControl jest zapewnienie cakowitej kontroli nad ARexx'em w jednym rozkazie. Rozkaz ten zastpuje wikszo rozkazw DOS-u z katalogu SYS:REXXC (Poka).

Dla penej zgodnoci rozkaz ten moe bye uyty z Workbench'a (trzeba jednak samemu zrobi ikon). W tej formie akceptuje wszystkie opisane powyej opcje jako "ToolTypes". Jeeli nie zostanie uyta opcja QUIET, to program wywietli stan interpretera ARexx'a w oknie dialogowym.

1.12 Time

NAZWA

Time - zmierz czas wykonania rozkazu

UYCIE

Time [NOHEADER] Rozkaz

WZORZEC

```
Time "NOHEADER/S,COMMAND/F/A"
```

OPIS

Time wykonuje podany rozkaz i mierzy czas potrzebny na jego zakończenie. Czas ten jest następnie drukowany w sekundach i mikrosekundach.

ARGUMENTY

NOHEADER - powoduje drukowanie tylko czasu, bez dodatkowych napisów;
 COMMAND - rozkaz, którego czas wykonania chcemy zmierzyć.
 Należy pamiętać, aby przełącznik NOHEADER pojawił się przed treścią rozkazu.

PRZYKŁADY

```
Test Time Copy C:#? RAM:
    ; Zmierz ile czasu potrzeba na skopiowanie plików z katalogu C: na
    ; RAM-Dysk
Test Time NOHEADER List Libs:#? ALL
    ; Wypisz czas wykonania rozkazu List
```

UWAGI

Jeżeli zamierzasz zmienić standardowe wyjście programu uruchamianego przez Time, to musisz pamiętać, że zmiana ta dotyczy będzie także rezultatów rozkazu Time. Aby uniknąć takiej sytuacji, należy osobno zmienić standardowe wyjście rozkazu Time, jak w poniższym przykładzie:
 Test Time >CONSOLE: NOHEADER List >NIL: ENV:#?.info ALL

1.13 Touch

NAZWA

Touch - uaktualnij datę ostatniej modyfikacji pliku

UŻYCIE

Touch [Pliki] [ONEDATE] [ALL] [QUIET]

WZORZEC

Touch "FILE/M, ONEDATE/S, ALL/S, QUIET/S"

OPIS

Touch zmienia datę i czas ostatniej modyfikacji pliku na aktualną systemową dla podanych plików. Poprzez użycie opcji ALL możemy zażądać dokonania tej operacji także dla podkatalogów. Normalnie, "dotknięte" pliki mogą mieć różną datę i czas; jeżeli chcemy tego uniknąć, musimy użyć opcji ONEDATE. Niniejsza wersja różni się od Unixowej tym, iż nie tworzy pustych plików w przypadku, gdy podamy nieistniejącą nazwę.

ARGUMENTY

FILE - pliki do uaktualnienia;
 ONEDATE - zmusza do użycia tej samej daty (i czasu) dla wszystkich przetwarzanych plików;
 ALL - powoduje wykonanie operacji także dla podkatalogów;
 QUIET - zabrania wypisywania informacji.

PRZYKŁADY

```
Test Touch
    ; Zmodyfikuj datę wszystkich plików w aktualnym katalogu
Test Touch #?.o #?.gst #?.c
    ; Przygotuj pliki do wykonania Make
```

UWAGI

Zmiany czasu modyfikacji dotyczy takê katalogów, sã one przetwarzane po zawartych w nich plikach.

1.14 DataTypes

Informacja o "DataTypes" (klasach danych)

DataTypes to podsystem AmigaDOS (uÿty po raz pierwszy w AmigaDOS 3.0) przeznaczony do łatwego operowania na róÿnych typach plików spotykanych na rozmaitych komputerach (klony, maki, sioneczka etc.) DataTypes mogã byê uÿte do rozpoznawania typów plików jak i interpretowania zawartych w nich danych. Przykãdem tego drugiego zastosowania jest program MultiView, który moÿe pokazywaê wiele róÿnych klas danych.

Aby skorzystaê z klas danych, potrzebujemy nastêpujãcych plików:

- LIBS:datatypes.library;
- DEVS:DataTypes/#? - te krótkie pliki zawierajã informacje niezbêdne do jednoznacznego okreœlenia typu pliku;
- LIBS:DataTypes/#? - te biblioteki sã uÿwane do interpretacji zawartoœci plików.

Poniewaÿ

Examine

testuje typy plików, potrzebuje jedynie plików z DEVS:DataTypes/#?. Niestety, nie sã one łatwe do stworzenia lub zmodyfikowania, poniewaÿ nie istnieje program zdolny do zrobienia tego.

DataTypes wyróÿniajã nastêpujãce kategorie danych:

- syst (System) - pliki systemowe;
- text (Text) - pliki tekstowe;
- docu (Document) - dokumenty (arkusze kalkulacyjne, bazy danych, tekst z grafikã itd.);
- soun (Sound) - dúwiêki;
- inst (Instrument) - instrumenty muzyczne;
- musi (Music) - utwory muzyczne;
- pict (Picture) - obrazki;
- anim (Animation) - animacje;
- movi (Movie) - filmy (animacje z podkãdem muzycznym).

Kategorie sã okreœlone przez 4-literowe identyfikatory (pierwsza kolumna powyÿszej tabeli). Kaÿda kategoria ma swoje specyficzne typy: np. obraz z grupy picture mógiby byê typu gif, ilbm czy pcx a tekst (grupa text) naleûaiby do typu asci czy FTXT. Kaÿdy typ jest okreœlony znowu przez 4-literowy identyfikator. Te unikatowe identyfikatory sã wããnie uÿwane przez

Examine

jako GROUPID i TYPEID oraz sã wypisywane w przypadku uÿcia opcji ID.

1.15 O Autorze

O Autorze

Pakiet ten został napisany przez Michała Iętowskiego, który jest studentem Inżynierii Oprogramowania na Politechnice Wrocławskiej i posiadaczem Amigi 1200.

Osoby pragnące skontaktować się ze mną (pytania, sugestie, życzenia, uwagi, doniesienia o błędach) mogą to zrobić pisząc na adres (bardzo lubię dostawać listy!):

elektroniczny (E-Mail - preferowany sposób):

pro37@ci3ux.ci.pwr.wroc.pl (ważny do lutego 1995 r.) lub

pocztowy:

Michał Iętowski
ul. Przyjaźni 51/17
53-030 Wrocław
Polska

Dokumentacja ta jest luźno wzorowana na CatEdit.guide, który jest Copyright © 1993 Rafael D'Halleweyn.
